## 関東フラッグフットボールリーグ(Fリーグ)2025 年度秋季リーグ戦実施要項

#### 2025年9月22日版 関東フラッグフットボールリーグ

## 1. 日程および会場

「秋季リーグ戦スケジュール」「リーグ会場案内」を参照してください。

※会場及び試合日程は変更の可能性があります。追加・変更の際は随時連絡をします。

## 2. 対戦方法等

## (1) シニアF1リーグ

所属6チームにて1回ずつの総当たりリーグ戦を行い順位を決定します。

## (2) シニアF2リーグ

所属8チームにて2ブロックのリーグ戦とプレーオフを行い順位を決定します。

## (3)シニアFJカテゴリー/レディースカテゴリー

各チームの希望を考慮し、オープン戦方式での対戦(交流戦)を行います。

# 3. 順位決定方法等

## (1) リーグ戦

- ①勝ち点は、勝ち3点 引き分け1点 負け0点とします。
- ②勝ち点が同じの場合は下記の優先順位により決定します。
  - 1. 当該チーム間の勝敗
  - 2. 当該チーム間のゲームの総得失点差
  - 3. リーグ戦の総得失点差
  - 4. 当該チームの代表5人によるコイントス(もしくはジャンケン)
- ③没収ゲームの得点は、没収されたチームがO点、相手チームが7点とし、さらに没収されたチームは勝ち点が1点マイナスされ、相手チームに勝ち点3を付与します。

## (2) シニアF1 · F2の入替

- ①シニアF1・6位チームとシニアF2・1位チームによる入替戦を行います。
- ②F1・6位チームが辞退した場合はF2・1位チームのF1昇格、F2・1位チームが辞退した場合はF1・6位チームのF1残留とします。両チームが入替戦を辞退した場合、両チームの代表1人によるコイントス(もしくはジャンケン)により勝敗を決定します。
- ③試合が同点となった場合は、公式規則に従い延長戦(タイブレイク制)により決定します。
- ④入替戦を勝利(コイントス含む)してF1昇格・残留の辞退は認めません。

### 4. ルール

#### (1) 適用ルール

- ①2023年IFAF 国際フラッグフットボール公式規則を適用します。
- ■公式規則の掲載場所 https://kantoh-ffl.sakura.ne.jp/league/download/index.html ②ローカルルールとして、以下のルールを採用します。これ以外のローカルルールを適用する場合には、別途周知します。
  - •F1、F2で女子プレーヤーがQBの場合は、ユースサイズ(TDY)のボールを使用可能とします。ユースサイズ(TDY)のボール使用時、男性プレーヤーによる前パスは禁止します (反則:スポーツマンらしからぬ行為)。

#### ③公式規則内新ルール

a) 「チャレンジ」の施行について

【内容】 2023年度版フラッグフットボール公式規則 P34参照

<u>各ハーフに1回、オーバータイムに1回</u>、コーチはすぐに審判同士の会議を要求し、判定または施行に対してチャレンジを行うための<u>タイムアウトを取ることができる</u>。チャレンジは、前のプレイ中の判定や施行、またはその後の行動に関するものに許されている。チャレンジは、ボールが次にスナップされる前、およびレフリーがハーフまたは<u>試合終了の宣言をする前</u>に行われなければならない。チャレンジは<u>ファウルの誤用または不正確な罰則の施行についてのみ</u>行うことができる。<u>反則の有無に関する審判の判定は、チャレンジの対象ではない</u>。同じ理由で、同一のプレイについての異なるチャレンジを行うことはできない。

b)「マーシールール」の施行について

【内容】 2023年度版フラッグフットボール公式規則 P20参照

スコアの差が30点以上の場合、残りの2分間で通常計時が停止する状況であっても、計時は停止しない。レフリーは、両方のチームに、前後半の残り時間、計時が停止しなくなる(ランニング計時)ことをレフリーの告知によって知らせる。レフリーの告知後、スコアの差が30点を下回ったり、30点以上になっても、計時の運用(通常またはランニング)は変わらない。

## (2)装備

	F1	F2	FJ	FL
ボール	IFAF公式用	IFAF公式用	IFAF公式用or 既存使用ボール の選択制	IFAF公式用
フラッグ	IFAF公式用	IFAF公式用	IFAF公式用or 既存使用フラッ グの選択制	IFAF公式用
パンツ	ポケットが無 いもの	ポケットが無い もの	ポケットが無い ものを推奨	ポケットが無いも の

マウスピース	装着を推奨します ※怪我や脳震盪等のリスクを減らすために、義務化を 検討中
サングラス	装着を認めます
帽子	装着を認めます(ツバを後ろにすること、ハットは認めません)

#### ※パンツについて

F1, F2, FLの各カテゴリーは、ポケット付パンツは禁止です(テーピング止めもNGです)。但し、完全に縫い止めが行われていて、指が入る余地のないものはOKとします。この場合、審判に事前に連絡して、審判もしくは当番理事に確認してもらってください。FJについても怪我防止の観点からポケットなしを推奨いたします。

#### ※ボールについて

- IFAF公式用としてサイズ等適用を確認済みのボールは、下記URLを参照願います。
  - ■facebook「関東フラッグフットボールリーグ」の「リーグ戦適用確認済みボール」
    <a href="https://www.facebook.com/media/set/?set=a.507262329365805.1073741827.212137">https://www.facebook.com/media/set/?set=a.507262329365805.1073741827.212137</a>
    372211637&type=1
- 「リーグ戦適用確認済みボール」以外で使用したいボールがある場合、メールにて事務局 に相談してください。理事会で検討して使用の可否を決定します。
- •FJカテゴリーの既存使用ボールとは、「レギュラーサイズ」、「ユースサイズ」、「ジュニアサイズ」のことを指し、素材は問いません。

## 5. 記録

## (1)試合中の得点の記録

- ①審判団は、指定の記録用紙に記入してください。
- ②得点板担当は、指定の記録用紙に記入するとともに、試合の進行を見ながら得点ごとに点数を得点板に記してください。
- ③正式記録は、審判団の記録用紙となります。
  - ■記録用紙の掲載場所 http://kantoh-ffl.sakura.ne.jp/league/download/index.html

## (2) 最終得点および勝敗の決定

- ①最終得点及び勝敗は、試合終了後のセレモニーの前に審判団が記録用紙により決定します。その 後、両チームのキャプテン及びレフリーのサインにより承認します。
- ②何らかの理由でサインがなされなかった場合は、理事会で承認させていただきます。

## (3) 記録用紙の保管

試合ごとの記録用紙は、当番チームがリーグ戦終了後、概ね1か月程度保管してください。

### (4)優秀選手の記入

- ①審判団は試合終了後、対戦チームの選手から優秀選手(両チームからオフェンス・ディフェンス の1名ずつ、計4名)を協議の上決定し、指定の記録用紙に記入してください。
- ②審判団の協議の結果、該当選手不在の場合は、「該当なし」と記入してください。 ※例えば「60対0で敗戦したチーム」からの選出などを想定しています。「甲乙つけがたい」 という場合は、甲乙つけて優秀選手を記入してください。できる限り4名選出してください。

# 6. 表彰

### (1)表彰の種類

#### ①シニアF1リーグ

■優勝チーム

■最優秀選手:優勝チームから1名選出

■優秀選手 :5名選出

#### ②シニアF2リーグ

■優勝チーム

■最優秀選手:優勝チームから1名選出

■優秀選手 : 5名選出

## (2) 選出の方法

#### ①ポイントの集計について

審判団が決定する優秀選手に対して、当該試合の勝利チームの場合1.5ポイント、敗戦チームまたは引き分けの場合1ポイントとして集計します。

#### ②シニアF1リーグ

#### 【最優秀選手】

優勝チームの選手のうち、集計ポイントの最上位者とします。

#### 【優秀選手】

集計ポイントの上位5名を優秀選手として表彰します(入替戦は含まず。同ポイントの場合、原則として上位チームを優先します)。

#### ③シニアF2リーグ

#### 【最優秀選手】

優勝チームの選手のうち、集計ポイントの最上位者とします。

#### 【優秀選手】

集計ポイントの上位5名を優秀選手として表彰します(入替戦は含まず。同ポイントの場合、原則として上位チームを優先します)。

## 7. 実施・中止の判断

## (1) リーグ戦前日まで

- ①試合前日 20 時 00 分発表の Yahoo!天気予報において、試合日の9時の降水量が1 mm/h 以上の場合は中止とします。
  - 1) 四つ木会場・木根川会場の場合は葛飾区の天気予報で判断します。 https://weather.yahoo.co.jp/weather/jp/13/4410/13122.html
  - 2) 篠崎会場の場合は江戸川区の天気予報で判断します。 https://weather.yahoo.co.jp/weather/jp/13/4410/13123.html
  - 3) スマホの場合は、3時間ごとの表示にして確認します。



例1)9時の降水量が1mm/h以上なので中止とします。



例2)9時の降水量が0mm/hなので実施します。

時刻	0時	3時	6時	9時	12時	15時	18時	21時
天気	-		-	+		-	-	
/XI	弱雨	弱雨	弱雨	弱雨	曇り	曇り	曇り	曇り
気温 (℃)	21	21	22	24	27	30	29	26
湿度 (%)	94	94	94	90	78	72	72	84
降水量(mm/h)	4	2	1	0	0	0	0	0
風向	北北東	北北西	北北東	東北東	東南東	南東	西	西北西
風速 (m/s)	2	1	2	4	4	2	2	2

- ②上記①の条件を満たさない場合でも、理事会の判断により中止とする場合もあります。
- ③中止が決定した場合、各チームの幹事・副幹事にメールで連絡します。

### (2) リーグ戦当日

- ①<u>グラウンドコンディションが悪い場合は、中止とします。また、グラウンド管理者が使用不可能</u> と判断したときは、実際の天候に係わらず、中止とします。
- ②天候の急変等その他の理由により、ゲームの実施継続が困難と思われる場合、ゲームの実施継続・中止または再開の判断は、当番理事が行います。ただし、当番理事が判断できない状況にある場合は、以下の順序により会場にいる者を優先します。
  - 1. 理事長 2. 会場にいる理事
- ③中止が決定した場合、当番理事または当番チームから、各チームの幹事または副幹事に電話で連絡します。

### (3) 中止となった試合の取扱い

- ①変更後の日程は、各チームの幹事・副幹事にメールで連絡します。
- ②中止が相次いだ場合、スケジュールが流動的になることも想定されますので、御注意ください。

### 8. メンバー登録(スタッフ含む)

## (1)メンバー登録資格等

- ①各チームは、プレーヤーのメンバー登録を行ってください。また、スタッフがいる場合は、同様 にメンバー登録をする必要があります。
- ②シニアリーグのプレーヤーは、男女とし、年齢制限、人数制限は設けません。
- ③レディースリーグのプレーヤーは、女子のみとし、年齢制限、人数制限は設けません。
- ④メンバーの重複登録について
  - F1・F2のチーム間の重複登録は、認めません。
  - F1・F2とFJのチーム間の重複登録は、制限を設けません。
  - ・シニアとレディースの間の重複登録は、制限を設けません。
  - 重複登録するメンバーは、メンバー登録票の備考欄にその旨を記してください。
- ⑤スタッフの重複登録について
  - F1・F2のチーム間の重複登録は、認めません。
  - F1 F2とFJ、シニアとレディースの間の重複登録は、制限を設けません。
  - 重複登録するスタッフは、メンバー登録票の備考欄にその旨を記してください。

## (2)メンバー登録手順

- ①事前のメンバー登録は不要とします。
- ②リーグ戦当日、出場する試合の開始 1 時間前までにメンバー登録票2枚を当番チームに提出してください。傷害保険の手続きに使用する書類となるため、所定の用紙に、正確に記入して提出してください。
  - ■登録票の掲載場所 http://kantoh-ffl.sakura.ne.jp/league/download/index.html

## 9. 没収ゲーム

- ①ゲーム開始予定時間10分前までに、指定されたチームエリアに集合しないチームは棄権と見な し、没収ゲームとします。
- ②ゲーム開始時にチームエリアにいない者が途中からゲームに参加する場合は、その旨を主審に伝え、許可を得てください。
- ③F1、F2 リーグ戦においては、事前の棄権も没収ゲーム扱いとなります。

## 10. 審判等

- ①審判員はレフリー、ダウンジャッジ、フィールドジャッジ、サイドジャッジの4人制で行います (得点板記録員を含めると5人)。
- ②審判員はスケジュールに示された2チームが担当し、一方(スケジュールの左側に記載された) チームがレフリー・ダウンジャッジ・得点板記録員、他方(スケジュールの右側に記載された) チームがサイドジャッジ・フィールドジャッジ・予備審判を担当します。
- ③審判ジャージは、原則各チームで用意してください。
- ④ホイッスルは、リーグが用意する電子ホイッスルを使用してください。

## 11. 当番チーム

- ①当番チームは、リーグ戦開催日及び会場ごとに2チームを定めます。
- ②当番チームは、「当番チーム及び備品の搬入・搬出マニュアル」に示された内容を実施してください。
  - ■マニュアルの掲載場所 http://kantoh-ffl.sakura.ne.jp/league/download/index.html
- ③当日、試合を棄権する場合でも当番チームとなっている場合は、責任を持って当番(審判も)を 行ってください。

## 12. 事故防止及び責任について

- ①事故を防止するため、チームの責任において十分なウォーミングアップをしてください。
- ②事故や受傷への応急処置に必要な救急用品等はチームにて準備してください。
- ③リーグ戦当日に発生した不測の事故や受傷についての補償は、リーグで加入している傷害保険の 適用範囲とさせていただきます。

# 13. 参加費及び傷害保険

### (1) 参加費について

① F1、F2

シーズンのチーム参加費 5,000 円、試合日ごとに登録人数×300 円 ※5,000 円+(1 試合目の登録人数×300 円)+(2試合目の登録人数×300 円)…

#### ②FJ、FL

試合日ごとにチーム参加費 3,000 円、登録人数×300 円

### (2) 傷害保険について

- ①参加者には開催日毎に以下の傷害保険への加入を義務付けます。
- ②行事参加者傷害保険(衝突、転倒等、ゲーム中に生じた偶発的な事故に対する保険で、疾病については対象外となります)。

保険内容:死亡・後遺障害保険金 1,000万円

入院保険金(日額) 8,000円

通院保険金(日額) 2,500円

保険期間:試合開催日(午前〇時から午後12時まで)

保険料 : 285円/1人1開催日あたり(参加費に含まれる)

## 14. 個人情報の取り扱いについて

メンバー登録に際し提出された個人情報は、傷害保険の申込、リーグ戦当日のメンバー確認、リーグ戦主催者からの諸連絡のみに使用し、本人の同意なしに第三者に提示することはいたしません。 また、受領したデータは、事務局長および保険担当者のみの保有とします。

# 15. 感染対策について

体調不良者は参加を控えてください。

## 16. その他

- ①指定された場所以外での喫煙を禁止します。また、指定された場所で喫煙をする者は、各自で必ず携帯用灰皿を用意してください。
- ②個人や各チームで出たゴミは、必ず持ち帰ってください。特にグラウンドに関係する施設内及び 周辺に捨てないようにしてください。併せて、グラウンドは、施設管理者の好意により使用させ ていただいていることを理解してください。
- ③安全上の問題によりチームエリアへの立ち入りは、登録された選手・スタッフのみとし、それ以外の者の立ち入りを禁止します。但し、選手以外に子どもを見ることが出来ない場合、子どもの立ち入りは該当選手の責任において立ち入りを可とします(極力避けてください)。

- ④試合参加者及び審判団以外の者は、フィールドの外で観戦するするようにご協力ください。必要 に応じて観戦エリアを設けることがあります。
- ⑤撮影した写真を、Fリーグ広報用として使用させて頂く場合があります。
- ⑥その他運営の詳細は、運営委員会にて検討し、理事会により決定します。